**CI RITROVIAMO IL: 15.06 (In aggiornamento)**

IDEA: creare un'applicazione che funga da bacino di raccolta per due principali elementi: le nostre abitudini e lo stato dell'arte in fatto di sostenibilità. Assieme a questo, l'applicazione potrebbe proporre dei modi per migliorare le proprie abitudini in fatto di sostenibilità attraverso dei consigli e attraverso un'interfaccia molto simile a quella che potrebbe avere un app per lo sport, con l'idea che il proprio miglioramento in fatto di sostenibilità possa passare anche attraverso l'allenamento.

Con questi scopi in mente ho provato a metter giù qualche idea riguardo la struttura dell'app.

Da un lato ci sarà una parte dell'app dedicata alle informazioni/consigli riguardo la sostenibilità, dall'altro la possibilità di caricare attività sostenibili legate alle informazioni che si acquisiscono. Le attività caricate potrebbero premiare in termini di alberi piantati (ad esempio) in modo da sviluppare un circolo virtuoso fatto da: acquisisco info -> metto in pratica -> ottengo risultati legati all'ambiente favorendo la sostenibilità.

Caratteristiche dell'app:

1. Abbia un Login flow
2. Abbia una Home page con: LOLO
   1. Drawer che porti a:
      1. a.4: pagina About this App
      2. a.5: Logout
   2. Una barra inferiore con dei tasti per:
      1. Ritornare alla Home
      2. pagina delle statistiche personali
      3. pagina di informazioni e link per dare info sullo sviluppo sostenibile e gli altri temi
      4. pagina del profilo
   3. Abbia un riassunto delle proprie statistiche:
      1. Livello di sostenibilità DEFINIZIONE + aggiunta attività manuale SONDAGGIO
      2. Alberi piantati fino a questo momento
3. La pagina del profilo abbia:

Una foto profilo (Avatar)

Anagrafica dell'utente (Nome e cognome, email, psw nascosta, dispositivi collegati e device)

Il livello di esperienza raggiunto (ad esempio con una medaglia sotto al nome) 1-4

1. La pagina delle statistiche mostri: PIPPO
   * 1. Passi giornalieri
     2. Tempo di sport
     3. Distanza giornaliera (cumulativa di tutte le attività)
     4. Livello di sostenibilità
     5. Peso della singola attività sul Livello di sostenibilità
     6. Drawer come quello che ci sarà nella homepage
     7. Container che contengono i grafici
     8. Grafico del LoS giornaliero e non cumulativo
2. La pagina Tips and Advice: ANDO
   * 1. Consiglio del giorno (sulla base della Lazy Person’s guide e del livello personale) https://www.un.org/sustainabledevelopment/takeaction/
     2. Ricetta del giorno: https://www.wwf.org.uk/recipes
     3. Curiosità del giorno: DB dei 17 obiettivi delle nazioni unite
     4. Statistica del giorno: <https://seedscientific.com/environment/sustainability-statistics/>
     5. Drawer come quello della homepage

https://www.biologicaldiversity.org/programs/population\_and\_sustainability/sustainability/live\_more\_sustainably.html#energy (link a delle abitudini più sostenibili, non strettamente necessario)

1. About this app page: tutto quello che serve per capire come usare l'applicazione, lo scopo e quello che ci verrà in mente
   * 1. Chi siamo
     2. Lo scopo dell’app
     3. Livello di sostenibilità e alberi
     4. Drawer con navigazione alla Homepage + Logout
2. Ci sia una cartella di costanti che abbia almeno i colori di base e complementari dell'applicazione
   * 1. **Ognuno pulisce il codice da ciò che può caricare nella classe delle costanti**

LIVELLO DI SOSTENIBILITA': come definirlo?

* Somma pesata di:
  + Passi/attività tracciabili scalati sul range di valori del livello di sostenibilità
  + Attività non tracciabili che pesano per un certo indice empirico deciso a priori
  + Penalizzazione di un tot se oggi non carichi nulla

SONDAGGIO ATTIVITA’: (non tracciabili)

* Muoversi con i mezzi pubblici
* Uso corretto dell’acqua
* Acquisto oggetti di seconda mano
* Acquisto di cibi biologici/evitato sprechi alimentari
* Acquisto di oggetti a lunga durata (non di plastica, riutilizzabili…)

Albero

Numero Alberi

Cosa hai fatto oggi? (SONDAGGIO)

App Bar: Home Page

Navigation Bar

Alberi totali (?)

LOS cumulativo

**DATABASE (Andrea)**

LOS

Attributi

**Data**

**Id**

Domanda 1

….

Domanda 3

Punteggio totale

Attributi

**Data**

**Id**

Passi giornalieri

Distanza giornaliera

Tempo Attività giornaliero

MISURE GIORNALIERE

QUESTIONARIO HOME

Attributi

**Data**

**Id**

Livello giornaliero

Alberi

Funzioni di lettura dati

* Lettura di tutti i passi, distanza, tempo attività cumulativi (udm)

Funzioni di utilizzo dei dati

* Punteggio questionario (somma>=0)
* Livello di sostenibilità attuale (somma pesata + perdi se è pari a zero)

Query da usare nelle tabelle

* Questionario
  + Somma cumulativa del punteggio aggiornato
    - Ma se non ho ancora dati quel giorno? Valore di default: 0
  + Update dei dati
* Livello di sostenibilità
  + Lettura di tutti i punteggi entro due date LEGGI OSSERVAZIONE
  + Lettura del punteggio di sostenibilità cumulativo (somma di tutti)
* Misure Giornaliere
  + Passi, distanze, tempi entro due date LEGGI OSSERVAZIONE
  + Update dei dati

Osservazione: non sono sicuro sia possibile estrarre da un db con una query dei valori entro due date. Nel caso, potrebbe essere una funzione che, mediante la query di estrazione del singolo dato e un ciclo for, crea una mappa data-dato per 7 giorni. IN REALTA’ C’E’ LA FUNZIONE BETWEEN ma non sono sicuro che faccia al caso nostro.

Penso che la cosa migliore sia fare una funzione che costruisca uno a uno gli elementi dei grafici, ad esempio costruisca 7 istanze della classe “passi” usando lo stesso modello implementato per i passi e restituisca una mappa.

Il problema è: se non ci sono valori inseriti? Penso restituisca dei valori null..e il grafico come funziona in quel caso?